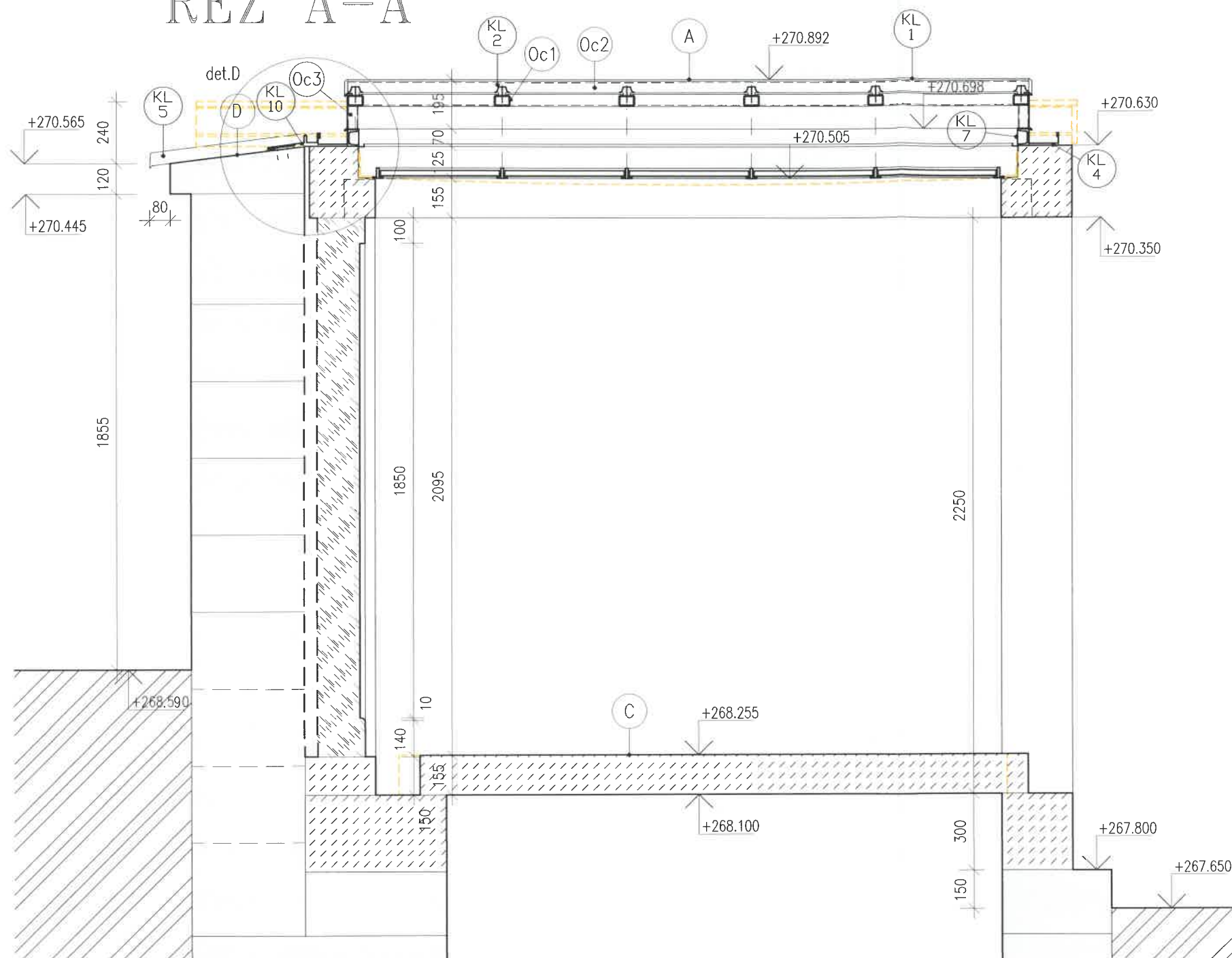
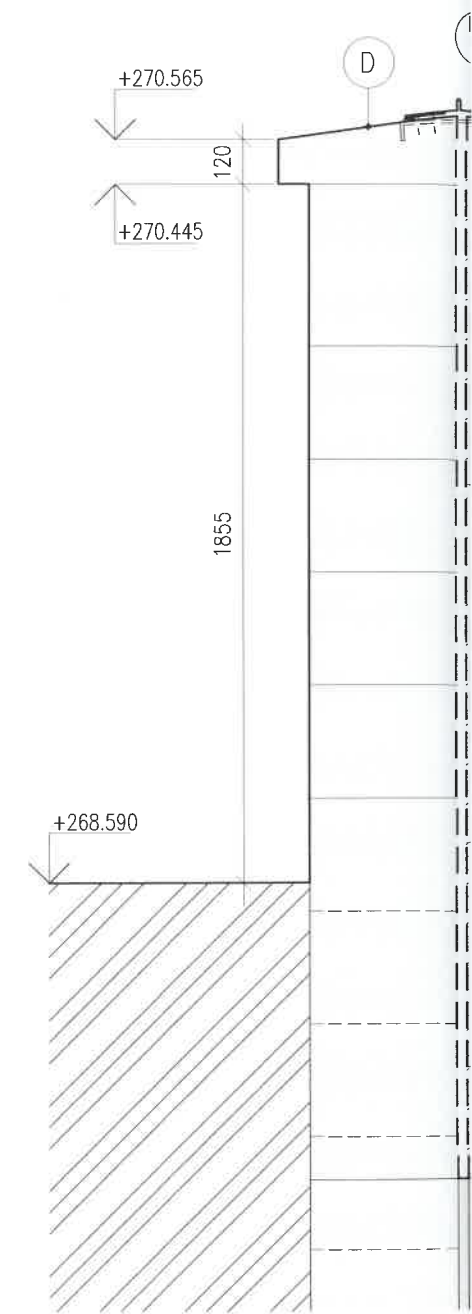






# ŘEZ A-A



# ŘEZ C-C



## LEGENDA HMOT A POVRCHŮ:

-  Stávající zdivo a konstrukce ponechávané (hřbitovní zeď z pískovcových kvádrů, podklad hrobky z desek ze světlé žuly, neznámá základová konstrukce hřbitovní zdi i hrobky).
-  Stávající poloha prvků hrobky – deformace a posuny prvků, prvky odstraňované.
-  Kamenné prvky z leštěné švédské žuly (norit) – uvolněné a deformované části konstrukce rozebrat, očistit a zpětně sesadit, celek restaurátorsky opravit – podrobněji viz restaurátorský záměr na opravu kamene.
-  Kamenný prvek z carrarského mramoru s reliéfem Krista s anděly – restaurátorsky opravit – podrobněji viz restaurátorský záměr na opravu reliéfu.